



# COMUNE DI VILLE D'ANAUNIA

PROVINCIA DI TRENTO

Prot. n. 9629

Ville d'Anaunia, 24 settembre 2025

Consigliere Comunale  
Santini Marco

**OGGETTO:** Risposta interrogazione Consigliere Marco Santini pervenuta in data 10.09.2025 inerente "Qual è l'intenzione dell'Amministrazione in merito alla variante attualmente sospesa Consiglio Comunale n. 7 del 13 marzo 2025. Se si intende portare in Consiglio Comunale la proposta di ritirare la variante approvata in prima adozione, in modo da liberare il percorso per l'approvazione del nuovo PRG "

Innanzitutto, voglio chiarire che come Amministrazione stiamo lavorando attivamente e unitamente al tecnico che sta seguendo il PRG.

Nella sua interrogazione che riporto testualmente" Come indicato nella lettera prot.n. 5747/A del 04 giugno 2025; che la stessa comunicazione provinciale sottolinea la non priorità di questa pratica", preciso la non corretta informazione che sta passando. La comunicazione provinciale non dice che la variante non è prioritaria ma che si tratta di una variante non sostanziale e precisamente:" Una variante non sostanziale al Piano Regolatore Generale (PRG) è una modifica parziale dello strumento urbanistico che non incide in modo significativo sulla struttura del territorio e sulla sua destinazione d'uso generale, permettendo così una procedura semplificata e rapida per la sua approvazione cioè della variante stessa".

Semmai, se una variante per opere pubbliche è prioritaria o meno, lo decide il Consiglio Comunale.

Per togliere ogni dubbio le ricordo che la variante non è approvata come da Lei scritto ma è stata adottata.

Per esser poi precisi, lo stallo burocratico in questione e cioè la sospensione dei termini, non va ad incidere o meglio non blocca, non influenza in nessun modo l'iter di approvazione del PRG. Noi possiamo ad ogni Consiglio presentare una variante per opere pubbliche.

Sempre a disposizione, ricordandole che le mie porte, come per tutti i cittadini di Ville d'Anaunia sono sempre aperte.

IL SINDACO  
Pallaver Fausto